

CHANGER LE MONDE EN 2 HEURES - T1

Pierre Chevelle

Vous avez envie de changer le monde mais vous ne savez pas par où commencer ?

Changer le monde en 2 heures est une série de **guides pratiques sur des micro-engagements** : des moyens faciles et rapides d'agir pour les autres ou la planète.

A travers dix projets atypiques, vous découvrirez entre autres comment :

1. Nettoyer la planète en une journée avec deux millions de personnes.
2. Rendre le savoir accessible à tous.
3. Aider des chercheurs à accélérer la recherche sur le cancer.

Ce livre n'est pas une recette miracle. C'est une boîte à outils pour passer à l'action, simplement et dès maintenant.

PIERRE CHEVELLE



Réf. 63319

Précommande n° : L99112

13/11/2017

9,90 €

Livre Broché • 116 pages • 14,8 x 21 cm

Collection : « Changer le monde en 2 heures »

Culture et Société

Ecologie – 425

Micro-engagement

Economie sociale et solidaire

Pierre Rabhi

Guide pratique

Auteur, youtubeur et conférencier, Pierre Chevelle apprend à changer le monde grâce à des micro-engagements. Speaker TEDx et diplômé de l'ESCP, il est sélectionné en 2015 par Ticket for Change parmi les 50 jeunes entrepreneurs les plus prometteurs pour monter leur projet au service de la société. Âgé de 27 ans, il a travaillé pour l'ONG Ashoka, un réseau mondial de 3500 entrepreneurs sociaux.

Plus qu'un livre, une boîte à outils, un concept bien ancré dans son époque : comment concilier un engagement social ou écologique avec une vie éffrénée et rejoindre des millions de personnes qui agissent.

60 médias relaient cette collection, 4500 ventes par l'auteur en direct dans le monde militant associatif, un fort soutien des réseaux sociaux. Les livres peuvent être lus indépendamment les uns des autres.

Table des matières

L'histoire de ce livre

Que signifie changer le monde ?

Le micro-engagement

Plongez dans dix projets

Dix projets qui changent le monde et vous

1. MicroDON : Donner un peu, plus souvent

2. Let's do it : Nettoyer la planète avec deux millions de personnes

3. Wikipédia : Rendre le savoir accessible à tous

4. Passerelles & Compétences : Offrir vos compétences à une association...

